

Maker Faire® Barcelona

Maker Faire Barcelona 2018 tindrà com a fil conductor la ciutat productora, auto-suficient i sostenible

Festival al Pavelló Italià Fira Barcelona el 16 i 17 de Juny de 10-19h

Converses a CaixaForum el 16 de Juny de 12-18h

Accés gratuït i adreçat a totes les edats



> La tercera edició de Maker Faire Barcelona es celebra els dies 16 i 17 de juny a Fira Montjuïc i se suma a les activitats de Sónar 2018 per configurar la setmana de la creativitat i la tecnologia a Barcelona.

> El Pavelló Italià de la Fira de Barcelona aplegarà a centenars de makers locals i internacionals per compartir projectes i coneixement a través d'exposicions, tallers de tecnologies creatives, converses i demostracions interactives, adreçades a totes les edats.

> Enginyers, artistes, dissenyadors, hackers, artesans i científics presentaran els seus projectes més avançats en el marc de la societat 4.0, amb la ciutat com a eix central de l'esdeveniment.

> El programa el configuren més d'un centenar de propostes entre stands, exposicions i conferències, agrupades en àrees que identifiquen

els grans desafiaments socials i econòmics que tenen avui les ciutats: **Alimentació, energia i mobilitat, manufactura avançada, educació i aprenentatge, medi ambient i salut** i finalment un espai dedicat a l'**Espai**, celebrant 25 anys de Sónar.

Què és el moviment Maker i en què consisteix Maker Faire?

El **moviment Maker** és un ecosistema d'innovació que utilitza les noves tecnologies digitals per revolucionar la manera de produir objectes tangibles i el significat del consum. Els makers cerquen i implementen noves solucions als reptes que té avui la nostra societat, traslladant les innovacions al mercat amb la idea de promoure ciutats sostenibles i auto-suficients, localment productives i globalment connectades.

Maker Faire és el major esdeveniment mundial d'aquest moviment de la creació digital que desdibuixa els límits entre consum i creació. **La primera Maker Faire** va néixer el 2006 a San Francisco. Onze anys més tard, les 221 **fires** organitzades arreu del món, amb més d'**1.580.000 participants**, i una **xarxa mundial** amb milers d'espais i iniciatives makers parlen del seu impacte i abast.

Maker Faire Barcelona és una iniciativa de Sonar+D, FabLab Barcelona i SokoTech, coorganitzat per Make Magazine, Fira de Barcelona i IN(3D)DUSTRY, amb la col·laboració de l'Ajuntament de Barcelona i l'Obra Social la Caixa.

Maker Faire Barcelona 2018

La tercera edició de Maker Faire Barcelona tindrà com a fil conductor la ciutat i explorarà, en sis àrees temàtiques d'activitat, iniciatives diverses que proposen reformular el consum i la producció en l'àmbit urbà.

Malgrat ocupar el 2% de la superfície terrestre, les ciutats són responsables del 67% del consum d'energia (World Energy Outlook) i el 70% de la generació de residus contribuint a més del 75% de les emissions de gasos d'efecte hivernacle del planeta (PNUMA). Així mateix, les ciutats tenen una forta dependència de l'exterior i la necessitat d'importar recursos com l'aigua, els materials de construcció, l'energia o els aliments.

Pot la producció local d'aliments ser part de la solució? Com s'haurien d'abordar els desafiaments de la mobilitat i habitat? Quines són les estratègies i les eines per promoure un desenvolupament urbà saludable i sostenible. Com reformular producció i consum a les ciutats?

A aquestes i d'altres qüestions afins tracten de suggerir algunes solucions les **6 àrees expositives, el speakers corner i els tallers** en què es configura Maker Faire aquest any.

Així, les diferents iniciatives que es presenten, estaran agrupades en àrees amb propostes de solucions a alguns dels grans desafiaments socials i econòmics que tenen ja avui les ciutats: **Alimentació, energia i mobilitat, manufactura avançada, educació i aprenentatge, medi ambient i salut** i finalment un espai dedicat a l'**Espai**, celebrant 25 anys de Sónar.

Paral·lelament **Maker Faire Barcelona** organitza una conferència internacional entorn dels projectes que promouen la col·laboració, la co-creació i l'accés i redistribució universal dels dissenys o idees que desenvolupen. Participen ponents com **Mitchel Baker** (fundadora de la Fundació Mozilla), **Richard Stallman** (pare de la Free Software Foundation), **Alexander Rose** (Long Now Foundation) o **Ariel Ekblaw** (MIT Space Initiative), entre d'altres.

LA ZONA EXPOSITIVA al Pavelló Italià

A l'exterior del Pavelló Italià, [Creativity](#), un autobús-taller de l'Obra Social "la Caixa", i el [LEONARDOME](#) del Museu de les Matemàtiques (MMACA) rebran als visitants.

Dues exposicions ocupen l'espai central del pavelló: [Mass Distribution of \(almost\) Anything](#), creada per l'IAAC, FabLab Barcelona, que mostra com noves formes de col·laboració i producció amb eines digitals estan ja configurant el món real; i [The Glass Room](#), creada per Tactical Tech i Mozilla, que repassa com la nostra vida a Internet es recolza en aplicacions i eines que, aparentment, obtenim de manera gratuïta, però, a quin preu? A l'exposició, es pot visitar el **Data Detox Bar**, un espai exploratori on traçar i mesurar la nostra petjada de dades i descobrir una guia pràctica sobre com fer una dieta de privacitat digital en 8 dies.

Una Fira amb sis àrees temàtiques

> L'àrea de **manufactura avançada** presenta una autèntica comunitat de robots. Coneixerem a [InMoov](#), el primer robot de talla humana, imprès en 3D, creat per Gael Langevin, modelista i escultor francès. Hi trobarem també a Pepper, Nao i altres dels seus companys, robots humanoides procedents de l'Escola IMERIR i l'Squaregolab de Perpignan.

UdigitalEdu, grup de recerca de la Universitat de Girona, mostrarà com [fer i pilotar un robot submarí](#). L'Institut de Robòtica i Informàtica Industrial (CSIC- UPC) treu TiaGo del laboratori per experimentar en directe i de la mà de la UAB alguns dels millors prototips produïts pels seus estudiants.

Seràn presents també tota mena d'**impressores 3D** i altres eines digitals que permeten canviar el signe, la forma i el lloc de la producció per assolir una manufactura urbana. Entre elles [3D WORKHORSE](#), una impressora autònoma que explora les capacitats de l'indústria 4.0 i l'automatització de processos.

Comptarem també amb exemples de **tèxtils futuribles** de fabricació digital aplicats a la moda, **tèxtils weareble** i un llarg, etc. de innovadores iniciatives.

> En l'àmbit de l'**alimentació**, conviuen projectes que tracten des de com [cultivar espirulina](#) a casa, fins a la **impressora de menjar 3D**, que revolucionarà els hàbits alimentaris en els anys vinents.

Es presenten també diferents projectes sobre **agricultura vertical urbana**, entre d'altres el projecte danès [Nextfood's](#), una solució agrícola completament automàtica que permet cultivar a casa verdures a petita o gran escala. Una mostra real de **cultiu hidropònic** amb tomàquets, pebrots, bledes i enciams procedents de la coberta de l'Institut de Ciència i Tecnologia Ambientals (ICTA- UAB), líders del projecte [Fertilecity](#), farà que els visitants coneguin amb detall com és possible la seguretat alimentària urbana en una economia circular.

> En l'àrea de **salut i medi ambient**, es presenten [incubadores de baix cost](#) que actualment es troben ja en diverses maternitats al continent africà o un dels microscopis més recents, el [Light Sheet Microscope](#), construït per l'Institut de Recerca Biomèdica (IRB) amb maons de LEGO. Aquesta tècnica revolucionària ens permet estudiar mostres biològiques més grans en 3D.

L'Institut de Ciències de Materials de Barcelona ens descobrirà tots els secrets darrere d'aquells **medicaments** que es poden transportar dins de **petites nanocàpsules** a través del nostre cos i... com a colofó ens donaran a **degustar algunes nanocàpsules elaborades in situ**.

Descobrirem **Faircap**, un filtre d'aigua imprès en 3D creat per l'economista peruà **Mauricio Cordova**, que pot revolucionar l'accés a l'aigua potable al món.

Destaca també **Plastic Smoothie** un projecte accessible i creatiu amb l'objectiu de donar als residus plàstics una nova vida; o el **Taller Esfèrica**, que gestiona els residus plàstics per transformar-los en productes de llarga vida, utilitzant els mínims consums d'energia possibles,

> **L'àrea d'energia i mobilitat** presenta **CARLA**, un **simulador de conducció autònoma**, del Centre de Visió per Computació de la Universitat de Barcelona (UAB).

> **L'apartat d'educació i aprenentatge** presenta demo, instal·lacions interactives i **tallers**, en un espai de descobriment, transversal i participatiu per a tothom. Programa de Tallers complet: <https://barcelona.makerfaire.com/ca/tallers-2/>

Trobarem una mostra de **tecnologies creatives** a càrrec del Centre de Recursos Pedagògics Específics de Suport a la Innovació i la Recerca Educativa de la Generalitat de Catalunya (CESIRE), una instal·lació interactiva creada pels alumnes de **l'EDN de Navàs** conjuntament amb el grup **Instròniks**, tallers com **Internet dels animals** o **Body Hacks**, un taller per experimentar amb teles conductives, tallers d'electrònica amb Arduino, tallers per descobrir el nano món o de la mà de l'Institut de Salut Global (IsGlobal), com dissenyar **el pati d'escola més saludable**, pels estudiants, entre moltes altres propostes.

> **L'àrea dedicada a l'espai** se suma als 25 anys de Sónar i a la seva proposta d'explorar vida intel·ligent a l'espai, Sónar Calling.

De la mà de Tinkerers, "visitarem" un **Laboratori de fabricació digital a l'Espai**, i les tecnologies i materials que podrien utilitzar-se en la construcció de les bases lunars a la Lluna.

Nano satèl·lits, ròvers lunars, demos interactives per formar craters lunars o com **sobreviure una nit a la Lluna** seran, entre d'altres, algunes emocions possibles.

L'SPEAKERS CORNER

Situat a l'exterior del Pavelló Italià, oferirà al llarg dels dos dies presentacions curtes, obertes a la conversa, amb temàtiques que remetent als àmbits de la Fira: **Cases verdes i agro-jardins a càrrec d'Antoni Solanas**, arquitecte; **Òrgans vitals impresos en 3D** per **Núria Montserrat** de l'IBEC; Manufactura Avançada 3DHub a càrrec de **Magi Galindo de Leitat** o de la mà de **Joan Rieradevall** de l'ICTA, **Agricultura urbana en el marc de l'economia circular i un llarg etc.**

LES CONVERSES

El programa de converses aquest any portarà a experts de tot el món per discutir, en format conversa, temes com el Programari i Maquinari Lliure, els Robots, els Drets Digitals i la Privacitat, el Pensament a llarg plaç i l'Exploració Espacial. Les converses connectaran a un expert global amb un expert local que està desenvolupant aquests temes a la ciutat de Barcelona. Hi participen grans noms, com ara [Richard Stallman](#), fundador de la Free Software Fdn, [Gael Langevin](#), creador del robot InMoov, [Mitchell Baker](#), Presidenta de Mozilla Foundation o [Ariel Ekblaw](#), fundadora i responsable de la Iniciativa d'exploració espacial del MIT Media Lab, entre molts altres.

Programa Complet: <https://barcelona.makerfaire.com/ca/converses/>

Alexander Rose, Director Executiu de la Fundació The Long Now i Manager del 10.000 Year Clock Project

Tomas Díez, Director FabLab - IAAC Barcelona

Ariel Ekblaw, fundadora i responsable de la Iniciativa d'exploració espacial del MIT Media Lab

Milena Orlandini, Tinkerers Fab Lab - ESA

Mitchell Baker, Presidenta de Mozilla Foundation

Alastair Alexander, director d'Edició i Producció a Tactical Tech

Gael Langevin, escultor i dissenyador, creador de InMoov, el primer robot a escala humana imprès en 3D

Carme Torras, Cap del grup de Percepció i Manipulació de l'Institut de Robòtica de Barcelona. (IRI CSIC_UPC).

David Cuartielles, cofundador d'Arduino

Guillem Camprodon, investigador a l'IAAC i Fab Lab Barcelona

Richard Stallman, President de la Free Software Foundation

Francesca Bria, Comissionada de Tecnologia i Innovació Digital de l'Ajuntament de Barcelona

ACTIVITATS PARAL·LELES A CAIXAFÒRUM

Paral·lelament, a CaixaForum tindran lloc dos encontres en el marc de sengles projectes Europeus:

Dissabte, 16 de juny,

PHABLABS 4.0

El concepte de PHABLABS 4.0 es basa en combinar el món de **la fotònica** amb el creixent ecosistema creatiu dels **Fab Labs**. Màxims experts de 13 instituts europeus de fotònica, organitzacions orientades a STEM i els grups d'interès de Fab Lab, entre ells l'Institut Català de Fotònica (ICFO) i Tinkerers, que actuen com a hostes locals.

Hackató TTNcat

CaixaFòrum, diumenge, 17 de juny

The Things Network Catalunya convoca una hackató per posar mans a l'obra i treballar en solucions concretes a tres reptes identificats: **Mobilitat a les ciutats**, **Consum energètic domèstic** i **Monitorització d'espai públics**

Maker Faire Barcelona 2018 s'emmarca en les prioritats del pla **Barcelona Ciutat Digital** de l'Ajuntament de Barcelona que, entre altres iniciatives, promou el **Maker District al Poble Nou**, un projecte pilot d'innovació social digital, que vol dinamitzar els processos de reindustrialització del teixit urbà amb elements d'alt valor afegit, com l'ús de tecnologies capdavanteres per a la producció local o la capacitació professional, utilitzant l'àmbit mundial del moviment Maker i la xarxa global de Fab Labs.

Maker Faire Barcelona 2018

Pavelló Italià

Plaça de Carles Buïgas, 8, 08038 Barcelona

16 i 17 de juny de 10.00h a 19.00h

Per a mes informació:

Mariona A. Cíller - Directora & Comissària

+34 689 102 818

mariona@soko.tech